

## Zasady Gry Terenowej

Uczestnicy chcący wziąć udział w Grze Terenowej powinni podjąć następujące kroki:

1. Zapoznać się z Regulaminem Gry.
2. Zarejestrować drużynę w aplikacji pod adresem **gra.pmcode.pl**.
3. Przygotować urządzenie mobilne z dostępem do internetu.

### Opis zakładki Aplikacji:

1. *Home* - Znajdują się tu tytuły zadań wraz z krótkim opisem, po zeskanowaniu kodu z karty gry zostanie przyznany dostęp do zadania. Po rozwiązaniu zadania pole z tytułem gry zmieni swój kolor w zależności od wyniku (zielony - dobrze rozwiązane zadanie, czerwony - źle rozwiązane zadanie).
2. *Skaner* - Znajduje się tu skaner kodów QR, które umieszczone są na planszach Gry. W razie, gdyby skaner nie pokazywał obrazu z tylnej kamery można zmienić kamerę przyciskami od 1 do 3. W przypadku sprzętu z firmy Apple lub telefonów z uszkodzoną kamerą dostępne jest pole tekstowe do którego należy wpisać kod znajdujący się pod kodem QR, a następnie potwierdzić naciśnięciem przycisku.
3. *Mapa* - Po uzyskaniu dostępu do Aplikacji, użytkownik zyska dostęp do zakładki "Mapa". Znajduje się tam mapa części miasta Nowa Sarzyna z zaznaczonymi punktami będącymi częścią Gry. W danym miejscu umieszczono plansze z kodami QR, które prowadzą do zadań. (zielony - dobrze rozwiązane zadanie, czerwony - źle rozwiązane zadanie).
4. *Profil* - Znajduje się tu informacja na temat ilości uzyskanych punktów, oraz możliwość zobaczenia danych zespołu.

### Opis rozgrywki

W dniu rozgrywki, przy stoisku Gry Terenowej przeprowadzony będzie instruktaż z korzystania z aplikacji. Drużyna po zalogowaniu się do aplikacji o podanym w Regulaminie czasie, otrzyma dostęp do zakładki "Mapa" oraz "Skaner", dzięki czemu drużyny będą mogły przejść do zadań.

W aplikacji znajduje się zakładka "Mapa", która zawiera punkty z planszami Gry. Każda z plansz zawiera kod QR. Po znalezieniu w terenie punktów z planszą Gry, drużyna otwiera zakładkę "Skaner" i skanuje kody uruchamiające w Aplikacji część teoretyczną. Po zapoznaniu się z częścią teoretyczną uczestnik naciska przycisk "Rozpocznij QUIZ". Każde zadanie posiada tylko 1 poprawną odpowiedź. Punktacja zadań opisana jest w Regulaminie. Po udzieleniu odpowiedzi, użytkownik dostaje informację zwrotną o jej poprawności. Do zadania każda z grup może podejść tylko jeden raz.

Po wykonaniu wszystkich zadań w Aplikacji, drużyny powinny udać się do Biblioteki Publicznej w Nowej Sarzynie (ul. Jana Matejki 5) w celu wykonania ostatniego zadania.