

Regulamin Gry Terenowej pt.: “Zaczęło się od COP”

1. Gra Terenowa pt.: “Zaczęło się od COP” jest organizowana przez Bibliotekę w Nowej Sarzynie w ramach projektu “Patriotyzm Jutra”.
2. Celem Gry Terenowej jest zachęcenie uczestników do aktywnego poznawania lokalnej historii.
3. Gra Terenowa odbędzie się 24 czerwca 2023 r. start o godzinie 14.00 z placu przed Miejskim Ośrodkiem Sportu i Rekreacji. Wydarzenie odbywać się będzie na terenie miasta Nowa Sarzyna na określonym przez Organizatora obszarze. Gra odbędzie się niezależnie od warunków pogodowych.
4. Gra Terenowa skierowana jest do osób poniżej 18 roku życia, szczególnie uczniów szkół podstawowych oraz szkół średnich. Osoby powyżej 18 roku życia nie są kwalifikowane do przyznania nagrody.
5. W Grze Terenowej mogą brać udział jednoosobowe, dwuosobowe oraz trzyosobowe drużyny. Każdy uczestnik może być członkiem tylko jednej drużyny. Do grupy dodatkowo należeć może opiekun/ opiekunowie - nagrody dla nich nie są przyznawane.
6. Grupa bez opiekuna powinna złożyć oświadczenie (*Załącznik 2*) rodzica/ opiekuna prawnego przed rozpoczęciem rozgrywki.
7. Uczestnik chcący wziąć udział w Grze jest zobowiązany do zapoznania się z niniejszym regulaminem oraz do rejestracji konta pod adresem **gra.prcode.pl**, rejestracja będzie możliwa w dniu rozgrywki, gdzie w formularzu poda zgodne z aktualnym stanem dane:
 - **nazwę drużyny** (od 3 do 20 znaków),
 - **ilość osób** na które składa się drużyna (1, 2 lub 3; opiekunowie nie zaliczają się do składu drużyny),
 - **e-mail** kontaktowy,
 - **hasło** służące do zalogowania się do gry.
8. W dniu konkursu każda drużyna przed rozpoczęciem rozgrywek zgłasza się do stoiska przed budynkiem MOSiR w celu przeprowadzenia krótkiego instruktażu dotyczącego korzystania z aplikacji. W momencie startu każdy zespół powinien być wyposażony w smartfon lub tablet z aparatem fotograficznym i dostępem do internetu. Połączenie między urządzeniem a serwerem, na którym znajduje się aplikacja, będzie zabezpieczone certyfikatem SSL.
9. Działanie gry jest opisane w Zasadach Gry (*Załącznik 1*).
10. Za każde zadanie zespół może otrzymać 1 lub 0 punktów.
 - Podanie prawidłowej odpowiedzi – 1 punkty,
 - Podanie błędnej odpowiedzi – 0 punktów.

11. Po wykonaniu zadań znajdujących się w Aplikacji, drużyna musi udać się do Biblioteki Publicznej w Nowej Sarzynie, znajdującej się przy ul. Jana Matejki 5, w celu wykonania ostatniego zadania. W ten sposób drużyna ukończy Grę.
12. Każdy zespół bierze udział w Grze Terenowej tylko jeden raz.
13. Grę odbywa się pieszo. Członkowie drużyny nie mogą się rozdzielać przez całą rozgrywkę. Grę terenową można rozpocząć w dowolnej chwili w dniu 23 czerwca, od godziny 14.00. Pamiętać jednak należy, że aby wsiąść udział w losowaniu nagród należy ją ukończyć do godziny 16.30.
14. Podczas całego trwania Gry uczniowie pozostają pod opieką rodziców/pełnoletnich opiekunów. Opiekunowie ponoszą pełną odpowiedzialność za swoich podopiecznych. Organizator nie bierze odpowiedzialności za szkody i urazy powstałe w trakcie realizowania Gry.
15. W przypadku naruszenie przez uczestników niniejszego Regulaminu, bądź utrudnienie gry innym uczestnikom, Organizator ma prawo do dyskwalifikacji drużyny z Gry w dowolnym jej momencie.
16. W ramach Gry zostaną przyznane nagrody. Członkowie drużyn, które zdobędą przynajmniej 40% punktów i ukończą Grę będą brały udział w losowaniu. Wylosowanym uczestnikom zostaną przekazane nagrody rzeczowe w postaci głośników bluetooth gier planszowych, książek.
17. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
18. Poprzez przystąpienie do konkursu uczestnicy akceptują zasady zawarte w Regulaminie.
19. Regulamin Gry będzie dostępny na stronie internetowej **gra.pmcode.pl** oraz na stronie **biblioteka.ckib.eu**.